

# Debug de Wordpress

## Introducción

El gran desconocido para todo usuario de WordPress (y casi todos los softwares del mundo) es el **modo debug**, que permite identificar y conocer los problemas que podemos tener con dicho software.

## Activar el modo debug en WordPress

Hay que acceder a la edición del archivo `wp-config.php`, ya sea a través de:

- SFTP/FTP
- Administrador de archivos del panel de control
- Shell SSH

Una vez que podamos editarlo por el medio elegido, podemos realizar varias configuraciones.

### WP\_DEBUG

Podemos o no tener esta línea en el archivo.

Si está presente, significa que el modo debug estará activo, dependiendo del valor `true` o `false`.

```
// Habilita el modo WP_DEBUG
define('WP_DEBUG', false);
```

“**true** significa que está activo, mientras que **false** indica que no lo está. Esta información puede parecer redundante, pero a veces es necesaria.

### Otros valores

```
// Deshabilita la visualización de errores y advertencias
define('WP_DEBUG_DISPLAY', false);
@ini_set('display_errors', 0);

// Habilita el registro de debug en el archivo /wp-content/debug.log
```

```
define('WP_DEBUG_LOG', true);
```

```
// Utiliza versiones de desarrollo de los archivos JS y CSS de núcleo (solo necesario si estás modificando estos archivos)
```

```
define('SCRIPT_DEBUG', true);
```

## Importante

Debes insertar esto **ANTES** de `/* That's all, stop editing! Happy blogging. */` en el archivo wp-config.php.

Más información en [Debugging in WordPress](#)

## Aviso

Esta documentación y su contenido, no implica que funcione en tu caso o determinados casos. También implica que tienes conocimientos sobre lo que trata, y que en cualquier caso tienes copias de seguridad. El contenido se entrega, tal y como está, sin que ello implique ninguna obligación ni responsabilidad por parte de [Castris](#)

Si necesitas soporte profesional puedes contratar con Castris [soporte profesional](#).

---

Revision #1

Created 2024-08-14 10:09:45 UTC by Abkrim

Updated 2024-08-14 10:19:15 UTC by Abkrim