

# Proxmox, Hetzner, y bloques de Ips adicionales en modo Routed

## Introducción

Tra una experiencia desastrosa con el proveedor **Scaleway** y su sistema **Elastic Metal** decidí que lo mejor era marcharme. Dado que lo único que me queda allí, era una máquina de Proxmox con failover de máquinas en #OVH, revise los requerimientos de tráfico (Hetzner te da solo 20 TB de tráfico de salida) y me sobraba, ya que la mayoría casi 24TB es tráfico de entrada.

Aunque ya había estado allí hace muchos años, nunca lo hice con Proxmox. Os dejo aquí mi experiencia, ya que sus manuales son un poco cuadrículados y ausente para ciertas cosas, y su soporte es nulo, más allá de enviarte a sus manuales.

“ Casi todos los soportes de grandes proveedores de Hosting y Colo, son parecidos. En cierta manera les entiendo, pero si dan 0 soporte sus manuales tienen que ser impecables.

## Proxmox Modo Routed en lugar de bridge

El porqué es claro. Hetzner solo te permite 7 ips por servidor o pasas por caja para coger un bloque, y sus bloques no funcionan en modo bridge.

“ El modo bridge es como el OVH para IP Failover. Tienes que asignar un MAC vía ticket, robot, api.. El método routed no.

El [Manual Hetztner](#) es necesario leerlo, o puedes llevarte una sorpresa.

En mi caso, la instalación estaba clara: Sin raid (por software es una patata, y además, el alcance de este servidor no requiere de raid), modelo de Routed forzado por el sistema de Hetzner para bloques de IPS adicionales.

Bien lo primero que observe y que produjo un choque, fue que las imágenes de las acciones en el frontend de Proxmox para crear y modificar la red, no concuerdan con lo que luego graba en el fichero `/etc/network/interfaces`

Además hay algunos puntos sutiles respecto a la notación de algunas IP.

## IPV4/CIDR

El ejemplo te puede llevar a error porque te pone un CIDR `/26` tanto en el texto como el gráfico, si mayor explicación.

Resulta que Hetzner no te entrega toda la información en su Robot, y por tanto te aconsejo que calcules tu red.

Por si te olvidaste cómo hacerlo mejor te dejo esta [calculadora de redes](#) aunque es posible que sea mejor que Hetzner te lo diga en un ticket.

## Fichero `/etc/network/interfaces`

En vez del frontend pasamos a modo shell

### Notas sobre algunos elementos usados

- CIDR [Classless Inter-Domain Routing](#)
- `enp41s0` es la interfaz de red que puede ser distinta según modelo.

```
source /etc/network/interfaces.d/*
```

```
auto lo
```

```
iface lo inet loopback
```

```
iface lo inet6 loopback
```

```
auto enp41s0
```

```
iface enp41s0 inet static
```

```
    address IP_SERVIDOR/CIDR
```

```
    gateway GATEWAY_IP_SERVIDOR
```

```
#up route add -net IP_BLOQUE_IPS netmask 255.255.NETMASK_BLOQUE gw IP_SERVIDOR/ dev enp41s0
#Routed mode

iface enp41s0 inet6 static
#address SUBNET_IPV6::2/64 # Atención al 2
#gateway fe80::1 # Revisar al gateway que te da Hetzner para el bloque IPv6

auto vmbr0
iface vmbr0 inet static
#address IP_SERVIDOR/32
#bridge-ports none
#bridge-stp off
#bridge-fd 0

iface vmbr0 inet6 static
#address SUBNET_IPV6::2/64
```

## /etc/network/interfaces.d/vm-routes

```
iface vmbr0 inet static
#up ip route add IP_BLOQUE_IPS/28 dev vmbr0 # no me funciona
up ip route add IP_BLOQUE_IPS.193/32 dev vmbr0
up ip route add BLOQUE_IPS.194/32 dev vmbr0
up ip route add BLOQUE_IPS.195/32 dev vmbr0
up ip route add BLOQUE_IPS.196/32 dev vmbr0
up ip route add BLOQUE_IPS.197/32 dev vmbr0
up ip route add BLOQUE_IPS.198/32 dev vmbr0
up ip route add BLOQUE_IPS.199/32 dev vmbr0
up ip route add BLOQUE_IPS.200/32 dev vmbr0
up ip route add BLOQUE_IPS.201/32 dev vmbr0
up ip route add BLOQUE_IPS.202/32 dev vmbr0
up ip route add BLOQUE_IPS.203/32 dev vmbr0
up ip route add BLOQUE_IPS.204/32 dev vmbr0
up ip route add BLOQUE_IPS.205/32 dev vmbr0
up ip route add BLOQUE_IPS.206/32 dev vmbr0
iface vmbr0 inet6 static
up ip -6 route add SUBNET_IPV6::/64 dev vmbr0
```

# Configserver Firewall

A mi no me gusta nada el firewall que usa Proxmox, así que sigo usando Configserver CSF, pero esto requiere ciertos añadidos

Necesitamos pasarle a CSF la interfaz que hace de Bridge o enrutador.

Para ello añadimos el fichero `/etc/csf/csfpre.sh` con los siguientes datos.

```
#!/bin/sh
iptables -A INPUT -i vmbr0 -j ACCEPT
iptables -A OUTPUT -o vmbr0 -j ACCEPT
iptables -A FORWARD -j ACCEPT -p all -s 0/0 -i vmbr0
iptables -A FORWARD -j ACCEPT -p all -s 0/0 -o vmbr0
```

Y reiniciamos CSF con `csf -ra`

Ahora el tráfico funcionará hacia los hosts.

## VPS KVM

### Centos 7

De momento solo he migrado dos máquinas con Centos 7, más adelante pondré los datos de máquinas con modelo Ubuntu y Debian.

```
cat /etc/sysconfig/network-scripts/ifcfg-eth0
DEVICE=eth0
ONBOOT=yes
BOOTPROTO=none
IPADDR=BLOQUE_IPS.XXX
NETMASK=255.255.255.255
SCOPE="peer IP_SERVIDOR_PROXMOX"
IPV6INIT=no
GATEWAY=peer IP_SERVIDOR_PROXMOX
```

### Nota importante

Tras dos problemas con sod VPS, he encontrado que esta configuración sólo funciona usando NetworkManager. (fecha: 26/02/2023). Espero el lunes o martes tener una respuesta distinta, ya que el NetworkManager no debe estar activo con el peso de cPanel.

El problema reside en que no levanta la tabla de rutas de forma correcta, por lo que no hay enrutamiento correcto hacia internet

Importante revisar por si venimos de algún proveedor con otro sistema, que no tengan algún fichero de rutas especificado de su despliegue.

# Lecturas por si acaso

Por ejemplo si usas un Centos 6 que tenía el sistema udev antiguo, y cargaba las tarjetas de red con su mac

- [Change Network Interface Name: eth0,eth1,eth2+](#)

## Aviso

Esta documentación y su contenido, no implica que funcione en tu caso o determinados casos. También implica que tienes conocimientos sobre lo que trata, y que en cualquier caso tienes copias de seguridad. El contenido se entrega, tal y como está, sin que ello implique ninguna obligación ni responsabilidad por parte de [Castris](#)

Si necesitas soporte profesional puedes contratar con Castris [soporte profesional](#).

---

Revision #3

Created 25 February 2023 17:05:04 by Abkrim

Updated 26 February 2023 06:30:09 by Abkrim